

芜湖市体育局 文件 芜湖市教育局

关于举办第六届安徽省青少年无人机大赛 (芜湖市赛) 比赛的通知

各县市区、开发区体育、教育行政部门，各相关学校、市级单项协会：

为推动青少年在航空航天、无人机等高科技领域的学习研究和探索实践，经研究，决定举办第六届安徽省青少年无人机大赛（芜湖市赛）。现将有关事项通知如下：

一、比赛时间

2026年4-5月

二、组织机构

指导单位：安徽省航空学会

主办单位：芜湖市体育局、芜湖市教育局

承办单位：芜湖市无人机运动协会

协办单位：芜湖市弋江小学

技术支持单位：合肥市无人机科技教育学会

三、比赛地点

芜湖市弋江小学

四、比赛项目及组别设置

（一）比赛项目

1. 飞行操控赛（个人越障任务）
2. 飞行操控赛（接力越障任务）
3. 编程挑战赛（编程越障任务）
4. 第一视角飞行赛（多旋翼穿越任务）
5. 空中对抗赛（无人机足球任务）

（二）组别设置

本次比赛每个项目设置小学组、初中组、高中组（含中职）

五、参赛对象

芜湖市小学、初中、普通高中、中职在校学生。

六、奖项设置

按每个比赛项目报名的人（队）数设置奖项，具体奖项设置的比例为：一等奖 25%，二等奖 35%，三等奖 35%，优秀奖若干。按大赛成绩和报名人（队）数等设置优秀指导教师和优秀组织单位。

七、报名办法

（一）报名途径：比赛不接受个人报名。参赛选手须通过所在学校、科技馆、青少年宫及青少年活动中心等单位组队，由领队老师统一进行报名。

（二）每名参赛选手至多可参加两个项目的比赛，每个项目只可参加一个组别的比赛，符合省赛晋级条件的选手，至多参加一个项目的比赛。

（三）报名截止时间：2026 年 3 月 31 日

(四) 报名邮箱: wuhuuav@163.com

(五) 各参赛队以队为单位, 报名时需将电子版报名表及加盖公章的纸质报名表扫描件一并打包发送至报名邮箱, 发送邮件时备注学校名称。

八、联系方式

比赛组委会联系人: 沈老师

联系电话: 13285531939

比赛咨询 QQ 群: 552859860 (请所有领队加入, 以便实时了解大赛动态信息和通知) 本次比赛将为各校科技教师提供免费培训, 具体事宜另行通知。

本次比赛将坚持公益、公平、自愿原则, 不收取任何费用, 不指定参赛器材、耗材品牌, 监督电话: 0553-3839833。

附件:

1. 第六届安徽省青少年无人机大赛 (芜湖市赛) 比赛报名表
2. 竞赛规程
3. 自愿参赛责任承诺书



附件 1: 《第六届安徽省青少年无人机大赛（芜湖市赛）比赛报名表》

第六届安徽省青少年无人機大赛（芜湖市賽）報名表									
单位名称（盖章）									
领队			手机号码						
报名事宜联系人			手机号码						
序号	单位 (将体现在证书上,请填写全称)	组别	参赛项目	参赛选手 1	参赛选手 2	参赛选手 3	参赛选手 4	参赛选手 5	指导老师
1									
2									
3									
4									
5									

备注

1. 请将所有参赛人员信息准确填写在相应的栏内。
2. 报名表抬头必须填写正确的联系人姓名和联系电话, 便于报名过程中出现问题时进行联络确认。如未填写或未如实填写, 后果自负。
3. 团体赛项目同一队伍成员写在同一行。
4. 参赛选手如参加两项赛事, 另起一行填写第二赛项信息。
5. 个人类参赛项目仅填写选手 1。
6. 比赛如有多名老师带队, 请填写所有领队 (领队证以报名时填写领队情况发放)。
7. 如有多支代表队, 请自行添加。
8. 2026 年 3 月 31 日前将 1、电子版的表格 2、加盖公章的纸质报名表电子扫描件 (以学校为单位命名) 一并打包发送至大赛指定邮箱 wuhuav@163.com, 发送附件时备注学校名称。

附件 2-1

竞赛通则

1、各参赛队领队和教练员负责本队的训练和竞赛组织工作，教导本队自觉遵守竞赛规程、规则，服从竞赛组委会和裁判委员会的安排；同时负责本队的纪律、安全、文明行为、环境卫生等教育工作。

2、领队和教练应按要求按时参加竞赛工作会议，可以对规程、规则等事项提出咨询。遇争议或异议时，按组委会的决议执行。

3、所有创意作品一经参赛，即视为参赛选手同意大赛组委会拥有对其创意作品的使用权，同意大赛组委会以任何形式对创意策划案进行展示和传播，若出现某一赛项、组别报名队伍小于等于 3 支，将不组织该赛项该组别竞赛。

4、在各项比赛中只允许裁判员、相关工作人员、当场比赛的参赛选手进入比赛场地。

5、比赛时，经检录处 3 次检录点名不到者，视作该轮比赛弃权。参赛队不论何种原因耽误比赛责任自负。

6、为保证比赛的安全，比赛阶段所使用的无人机保护罩必须保证大部分完整，桨叶不得裸露在有破损的保护罩外侧；不得对参赛器材进行违规改装；不得使用不符合比赛规则要求的器材参赛。

7、凡是危及安全、妨碍比赛的装置，裁判长有权禁止使用。

8、每轮比赛结束时，参赛选手须在成绩单上签名，否则本轮比赛成绩无效。

9、遇气象条件改变或其它不适合比赛的原因，总裁判长有权决定更改竞赛日程、赛场、比赛轮次。

10、参赛队在比赛过程中，如发生下列行为，将视为违反规定，执行裁判长有权视其情节轻重给予警告、取消该轮成绩直至取消全部比赛资格的处罚。

10.1 比赛中故意妨碍、影响他人竞赛，包括但不限于言语、肢体、破坏他人器材等。

10.2 比赛过程中，参赛队及相关人员违反无线电遥控发射机管理规定或在场外擅自使用无线电遥控发射机。

10.3 比赛过程中，弄虚作假，破坏赛场纪律，不听从裁判员劝导，妨碍竞赛正常进行。

10.4 比赛的制作、调试、飞行过程中，禁止指导教师接触机器。

10.5 比赛过程中，被发现并判定为作弊行为。

11、以下情况该轮成绩判为无比赛成绩：声明弃权；检录点名三次未到；其他严重犯规。

12、比赛中遇争议时，须由参赛选手向当值裁判提出。现场急待解决的问题可由领队向副裁判长口头提出，但不得妨碍竞赛的进行。凡是与竞赛成绩有关的争议应在竞赛成绩公布后一小时内向裁判长提出。在裁判长答复后如仍不满意，一小时内可以书

面形式向仲裁委员会提出申诉。过时不予受理。

13、比赛开始前参赛选手须向裁判员申请开始比赛。否则，未计成绩由参赛选手自行负责。

14、严禁携带与比赛无关的成品、零部件、设备工具进入制作赛场，一经发现，按作弊处理。

15、其他

大赛相关信息将在市体育局微信公众号“芜湖体育在线”公布，请及时关注。未尽事宜，将另行通知。

附件 2-2: 《各项目比赛规则》

一、个人越障任务

该任务在规定场地设置“定点穿越→水平绕 8 字→垂直绕 8 字→高低起伏→S 型障碍→精准降落”等多个固定科目和随机拓展科目,连贯考核参赛选手的定点起降技巧、障碍通过能力、操控能力与空间判断能力等,全面检验参赛选手的飞行越障的操控能力。

本任务设小学组、初中组和高中组(含中职)三个组别。

(一) 任务方式

1. 以个人为单位完成飞行越障任务,根据科目得分和飞行时间的成绩排定名次;

2. 参赛选手自备飞行器,可带两架飞行器进入比赛场地,需佩戴护目镜,在指定区域完成飞行越障任务;

3. 飞行越障任务在多个场地同时进行,赛前公布参赛队的出场顺序,各参赛队到相应比赛场地并在规定时间内完成飞行越障任务,每位参赛选手有两次飞行机会,以两次飞行越障任务中的较好的成绩为最终成绩;

4. 每轮飞行越障任务规定时间为 120 秒,时间到视为本轮飞行任务结束,在规定时间内完成的越障科目可获得相应得分;

5. 如在完成飞行越障任务中出现以下情况,对应的得分计算方式如下:

(1) 按规定顺序完成越障科目的过程中,坠机且无法复飞的只记录已完成科目的得分,飞行时间按 120 秒计;

(2) 未按规定顺序完成越障科目，按实际飞行时间计时，对于未按规定顺序完成的科目，相应的科目不得分；

(3) 未按规定科目要求完成越障科目，按实际飞行时间计时，对于未按规定科目要求完成的科目，相应的科目不得分；

(4) 飞行时间超出规定时间的，飞行得分按 120 秒内完成得分计，飞行时间按 120 秒计；

(5) 飞行越障任务过程中发现作弊现象，取消比赛资格。

6. 由于犯规扣分，当总得分为负数时，以 0 分计；

7. 飞行越障任务结束后，现场裁判出示《成绩记录单》，参赛选手需签字确认；

8. 以下几种情况可判定本轮飞行越障任务结束：

(1) 在规定时间内完成飞行越障任务，安全着陆完成锁桨动作，桨叶停转；

(2) 飞行时间超出规定时间；

(3) 飞行器跌落或撞击，无法复飞；

(4) 飞行器飞到比赛场地外；

(5) 比赛开始后场上参赛选手触碰飞行器；

(6) 在比赛场地调试飞行器，未佩戴护目镜。

(二) 飞行器要求

小学组：

机型：四轴飞行器

轴距：130 ±5mm

尺寸要求：≥170 × 170 × 50mm（含保护罩）

电机类型：空心杯电机

桨叶要求：两叶桨（非金属）

起飞重量：85g ±5g（含保护罩和电池）

飞行安全：具备一键紧急停桨功能

保护设计：全包围保护罩（桨叶上下左右均有防护）

辅助飞行：不得支持 GPS、光流、摄像头、超声波等辅助传感器

续航时间：≥7 分钟

电池参数：锂电池，1S，额定电压 3.7V，容量 950±50mAh，放电倍率≤10C

遥控器：独立遥控器，非手机、平板

比赛器材须取得国家无线电管理委员会强制认证要求（SRRC）

初中组、高中组（含中职）：

机型：四轴飞行器

轴距：215 ± 15mm

尺寸要求：≥ 300 × 300 × 100mm（含保护罩）

电机类型：无刷电机

桨叶要求：两叶桨（非金属）

起飞重量：270 ±20g（含保护罩和电池）

飞行安全：具备一键紧急停桨功能

保护设计：桨叶上方至少具有半包围结构保护罩

辅助飞行：不得支持 GPS、光流、摄像头、超声波等辅助传感器

续航时间：≥10 分钟

电池参数：3S，额定电压 11.1V，容量 850 ±50mAh 放电倍率≤15C

遥控器：独立遥控器，非手机、平板

（三）成绩评定

1. 总得分是在规定时间内完成越障科目的得分；
2. 得分高者为优胜，以总得分排定比赛的名次与奖项；
3. 在得分相同的情况下，飞行用时短者为优胜；
4. 如仍相同，名次并列。

（四）科目说明

比赛前，参赛选手有 30 秒的测试时间（禁止飞入越障科目）。

比赛开始，参赛选手准备就绪后自行按下计时器开始解锁飞行。

固定科目：以下六个科目为固定越障飞行科目。

科目①：穿过圆圈；

科目②：在飞行高度低于标杆高度上限的前提下，水平 8 字飞行，具体轨迹见“赛道示意图”；

科目③：飞行器以两根横杆为参照做垂直 8 字飞行，具体轨迹见“赛道示意图”；

科目④：首先从上向下穿越高位圆圈④A，然后从下向上穿越低位圆圈④B；

科目⑤：按照⑤A-⑤B-⑤C 的先后顺序，连续穿越蛇形连环圈，共三个；

科目⑥：飞回起降平台上空，在起降平台安全着陆。飞行器着陆且桨叶停转后，即视为安全着陆，参赛选手自行停止计时。

拓展科目：比赛中随机存在的科目，须在执行固定科目过程中完成，其形式和任务方式将在赛前说明会中予以公示和说明。

(五) 得分规则

1. 科目①、②:10分;
2. 科目③:20分;
3. 科目④、⑤:30分;
4. 科目⑥:着陆最多50分,以飞行器着陆后的静止状态评判。

(1) 完美着陆:飞行器的完整保护罩全部垂直投影均落在内圈内,四周均不触碰内圈线,50分;

(2) 优秀着陆:飞行器的完整保护罩外沿垂直投影有部分落在内圈外侧,但中心点垂直投影位于内圈内,40分;

(3) 良好着陆:飞行器中心点垂直投影位于内圈外侧且落在起降平台外沿内侧,30分;

(4) 及格着陆:飞行器中心点垂直投影不在起降平台外沿内侧,但能着陆停桨,20分;

(5) 飞行器中心点垂直投影压线以低分记。

5. 拓展科目:50分。

6. 扣分项:

(1) 飞行器触碰到场内人员,扣20分/次;

(2) 飞行器坠落或接触地面,在无人为接触飞行器的前提下,飞行器可遥控复飞的,扣20分/次;

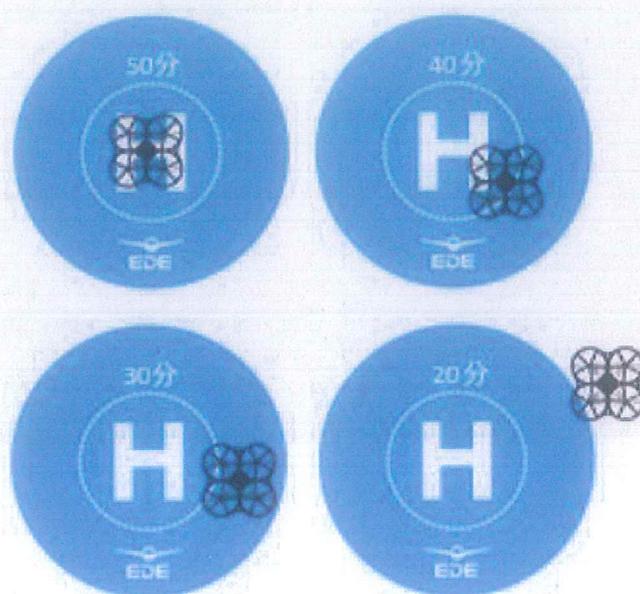
(3) 参赛选手仅能在规定的“移动区域”内移动,完成飞行比赛,如果出现参赛选手踩压或跨出“移动区域”标志线,扣5分/次;

(4) 飞行器在穿越或绕行障碍物时,将障碍物碰倒落地的,扣20分/科目。(初中组、高中组(含中职));

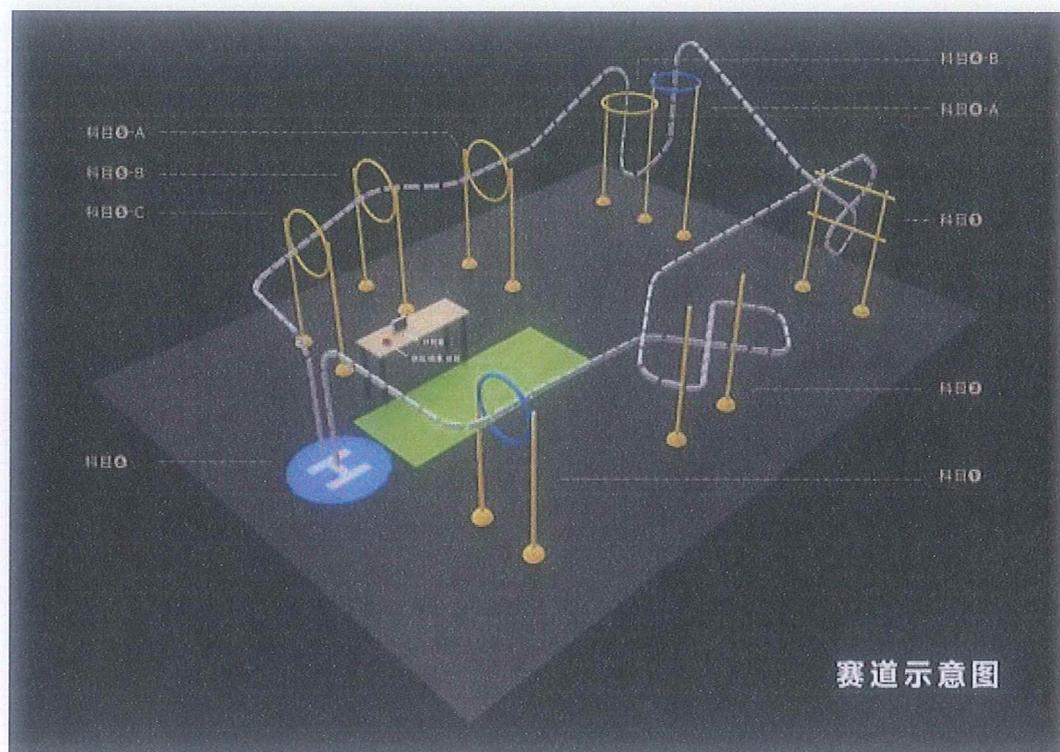
(5) 飞行器在执行任务时，触碰到障碍物，扣5分/科目。（小学组）。

(6) 飞行器着陆后未停桨即结束计时者，扣5分。

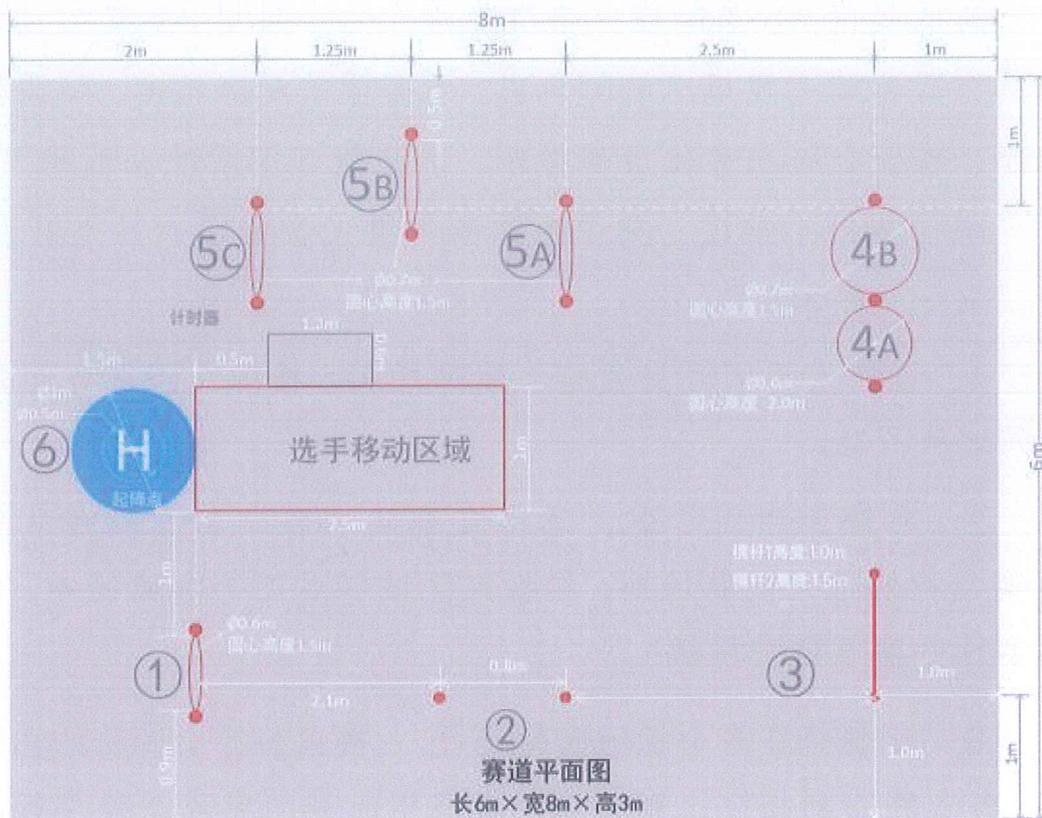
7. 着陆位置得分示意：



8. 赛道固定科目示意图：



9. 固定科目位置示意图：



二、接力越障任务

该任务在规定场地设置“定点穿越→水平绕8字→垂直绕8字→高低起伏→S型障碍→精准降落”六个科目。参赛队员以接力的方式连续完成规定越障科目，考查团队起降精度、障碍协同穿越、高效交接与整体节奏控制，全面验证团队配合的默契度。

本任务设小学组、初中组和高中组（含中职）三个组别。

（一）任务方式

1. 以四人为团队完成接力越障任务，根据飞行得分和时间排定比赛名次；

2. 参赛所用飞行器，均由参赛队自备。每支参赛队可带两架飞行器进入比赛场地，在指定区域完成飞行越障任务。场上参赛选手需佩戴护目镜；

3. 比赛将在多个场地同时进行，赛前公布参赛队的出场顺序，各参赛队到相应比赛场地并在规定时间内完成本轮飞行越障任务，比赛需要同队四名参赛选手接力完成。1~4号参赛选手的出场顺序由参赛队自行决定，每支参赛队有两次飞行机会，以两次飞行越障任务中取得的较高得分为本轮比赛得分；

4. 飞行越障任务需将每个越障科目飞行两圈，每圈由两名参赛选手完成。参赛选手按照1~4号的出场顺序依次完成接力飞行，即第1、2号参赛选手完成第一圈越障飞行，第3、4号参赛选手完成第二圈越障飞行。每支参赛队单独计算得分，飞行越障任务规定时间为180秒，时间到视为本轮飞行越障任务结束，规定时间内完成的越障科目可获得相应得分；

5. 参赛选手须独立完成飞行越障任务，任务期间须在指定的活动区内行动并完成交接，且不得超过两名参赛选手同时

在比赛场地内。接力过程如下：

(1) 1~2号参赛选手先进入“移动区域”，在1号参赛选手完成指定科目①~科目③的飞行越障后，使用飞行器的教练功能将控制权切换至2号参赛选手，该切换须在进入科目④前完成；

(2) 3号参赛选手须在1号参赛选手完全撤离场地后才能进入比赛场地；

(3) 2号参赛选手完成指定科目④~科目⑥的飞行越障，在进行科目⑥时，只需将飞行器飞到起降平台上空，3号参赛选手即可进行交接，而后继续执行科目①；

(4) 4号参赛选手须在2号参赛选手完全撤离场地后才能进入比赛场地；

(5) 3号参赛选手完成指定科目①~科目③的飞行越障后，使用飞行器的教练功能将控制权切换至4号参赛选手，该切换须在进入科目④前完成；

(6) 4号参赛选手完成指定科目④~科目⑥的飞行越障，直至飞行器降落到起降平台，并完全停桨，接力赛结束计时。

控制权切换：通过遥控器有线/无线功能将控制权转移到另一遥控器的行为方式。

入场通道/离场通道：参赛选手在确保安全情况下，可自行选择适合的通道入场或离场。

实到参赛选手为3人时：以2、3、4号参赛选手的飞行越障任务为比赛任务。

实到参赛选手不足3人：视同弃权，得分为0。

6. 如在完成飞行任务中出现以下情况，对应的得分计算方式如下：

(1) 按规定科目，规定顺序完成越障科目的过程中，坠机且无法复飞的只记录已完成科目的得分，飞行时间按 180 秒计；

(2) 未按规定顺序完成任务，按实际飞行时间计时，对于未按规定顺序完成的科目，相应的科目不得分；

(3) 未按规定科目要求完成任务，按实际飞行时间计时，对于未按规定科目要求完成的科目，相应的科目不得分；

(4) 飞行时间超出规定时间的，飞行得分按 180 秒内完成的科目得分计，飞行时间按 180 秒计；

(5) 飞行越障任务过程中发现作弊现象，取消比赛资格。

7. 由于犯规扣分，当总得分为负数时，以 0 分计；

8. 飞行任务结束后，现场裁判向参赛选手出示《飞行成绩记录单》，需场上参赛选手代表签字确认；

9. 以下几种情况可判定本轮飞行越障任务结束：

(1) 在规定时间内完成越障科目，安全着陆完成锁桨动作，桨叶停转；

(2) 飞行时间超规定时间；

(3) 飞行器跌落或撞击，无法复飞；

(4) 飞行器飞到比赛场地外；

(5) 飞行任务开始后场上参赛选手触碰飞行器；

(6) 在比赛场地调试飞行器，未佩戴护目镜。

(二) 飞行器要求

机型：四轴飞行器

轴距：215 ± 15mm

尺寸要求：≥300 × 300 × 100mm（含保护罩）

电机类型：无刷电机

桨叶要求：两叶桨（非金属）

教练功能：有

起飞重量：270 ±20g（含保护罩和电池）

飞行安全：具备一键紧急停桨功能

保护设计：桨叶上方至少具有半包围结构保护罩

辅助飞行：不得支持 GPS、光流、摄像头、超声波等辅助传感器

续航时间：≥10 分钟

电池参数：锂电池，3S，额定电压 11.1V ，容量 850 ±50mAh，
放电倍率≤15C

遥控器：独立遥控器，非手机、平板

（三）成绩评定

1. 总得分是在规定时间内完成越障科目的得分；
2. 得分高者为优胜，以飞行总得分排定比赛的名次与评定奖项；
3. 在得分相同的情况下，飞行用时短者为优胜。

（四）科目说明

比赛前，参赛选手有 30 秒的测试时间（禁止飞入越障科目）。

比赛开始，参赛选手准备就绪后自行按下计时器开始解锁飞行。

科目①：穿过圆圈；

科目②：在飞行高度低于标杆高度上限的前提下，水平 8 字飞行，具体轨迹见“赛道示意图”；

科目③：飞行器以两根横杆为参照做垂直8字飞行，具体轨迹见“赛道示意图”；

科目④：首先从上向下穿越高位圆圈④A，然后从下向上穿越低位圆圈④B；

科目⑤：按照⑤A-⑤B-⑤C的先后顺序，连续穿越蛇形连环圈，共三个；

科目⑥：飞回起降平台上空，在起降平台安全着陆。

飞行器着陆且桨叶停转后，即视为安全着陆，参赛选手自行停止计时。

（五）得分规则

完成飞行越障任务并完美着陆，满分为250分。

1. 科目①、②：得10分；
2. 科目③：得20分；
3. 科目④、⑤：得30分；
4. 科目⑥：着陆最多得50分，以飞行器着陆后的静止状态评判。

（1）完美着陆：飞行器的完整保护罩全部垂直投影均落在内圈内，四周均不触碰内圈线，得50分；

（2）优秀着陆：飞行器的完整保护罩外沿垂直投影有部分落在内圈外侧，但中心点垂直投影位于内圈内，得40分；

（3）良好着陆：飞行器中心点垂直投影位于内圈外侧且落在起降平台外沿内侧，得30分；

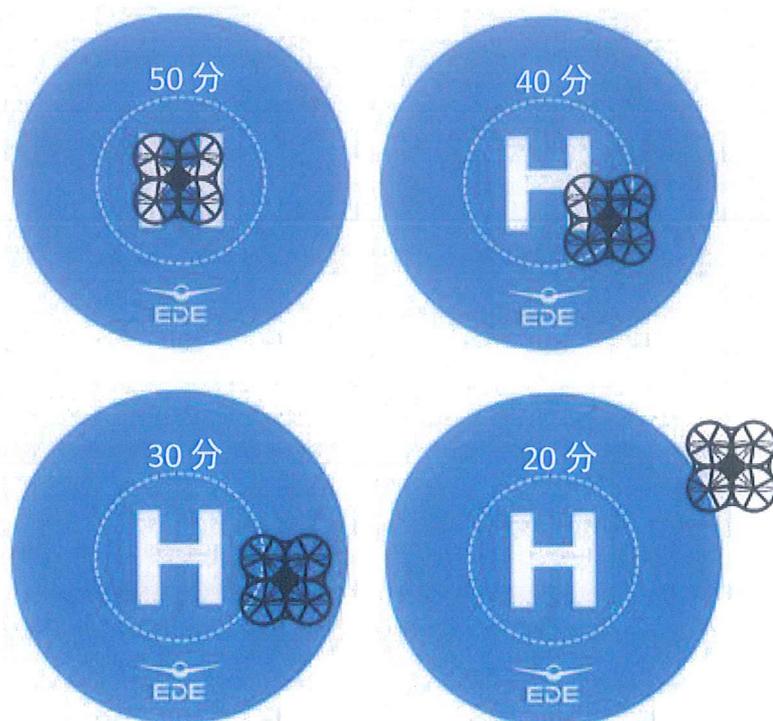
（4）及格着陆：飞行器中心点垂直投影不在起降平台外沿内侧，但能着陆停桨，得20分；

（5）飞行器中心点垂直投影压线以低分记。

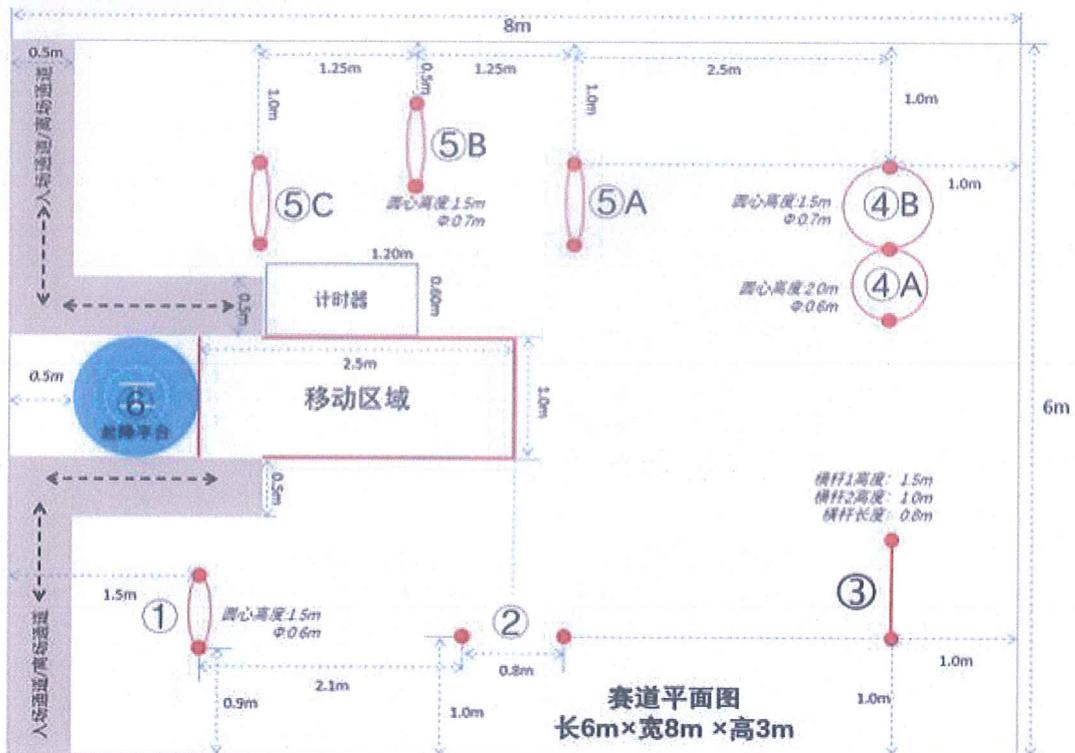
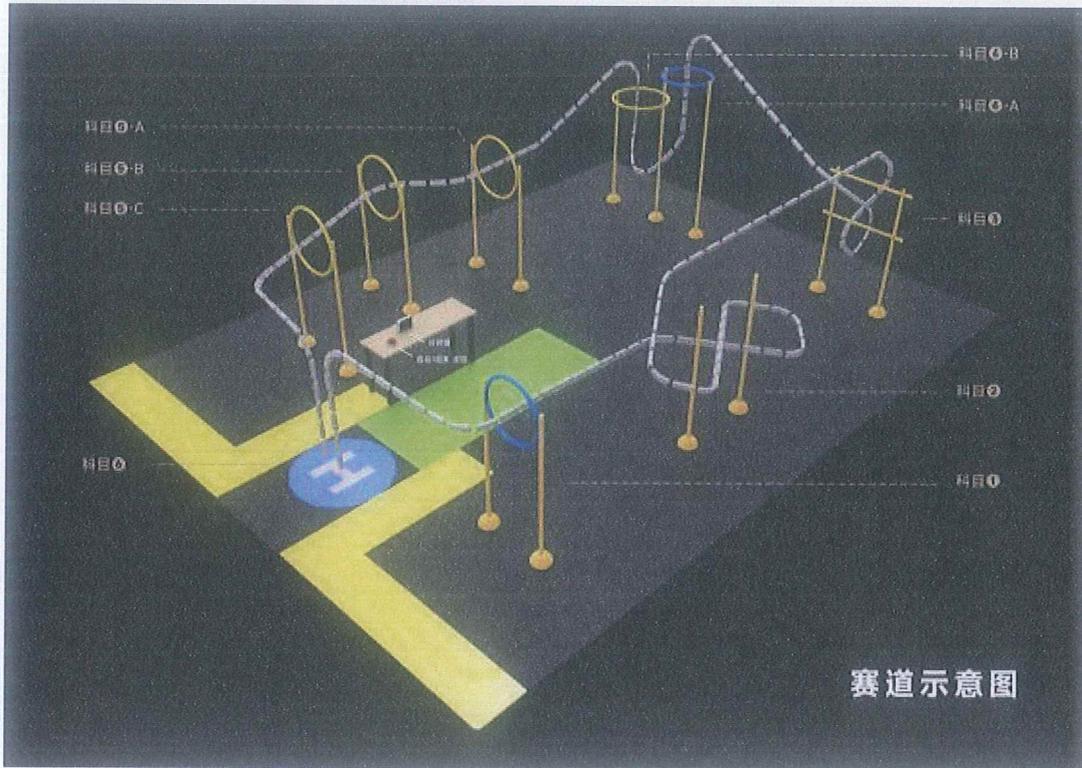
5. 扣分项:

- (1) 飞行器触碰到场内人员, 扣 20 分/次;
- (2) 飞行器坠落或接触地面, 在无人为接触飞行器的前提下, 飞行器可遥控复飞的, 扣 20 分/次;
- (3) 参赛选手仅能在规定的“移动区域”内移动, 飞行越障任务完成前, 如果参赛选手踩压“移动区域、入场通道、离场通道”标志线或从“移动区域”跨出, 扣 5 分/次;
- (4) 飞行器在穿越或绕行障碍物时, 将障碍物碰倒落地的, 扣 20 分/次;
- (5) 任务过程中超过 2 名参赛选手同时出现在场地中, 扣 10 分/次;
- (6) 飞行器着陆后未停桨即结束计时, 扣 5 分。

6. 着陆位置得分示意:



7. 赛道示意图（见下页）：



三、编程越障任务

该任务在规定场地设置多个障碍科目，参赛选手需通过编程方式控制无人机完成越障任务，考察参赛选手对任务理解、程序逻辑、编程能力与工程实践等能力。

本任务设小学组、初中组和高中组（含中职）三个组别。

（一）任务方式

1. 以个人为单位完成编程越障任务，根据编程、飞行得分、飞行时间和所用飞行器数量排定名次；

2. 现场提供标准场地与电源接口及相应科目道具，飞行器及其他比赛设备均由参赛选手自备，每人仅限携带一台编程设备（电脑、平板等）；

3. 任务分为“编程”和“飞行”两个环节：

（1）编程环节：在封闭的编程赛场中获取题卡，现场编程。小学组编程时间为 60 分钟；初中组、高中组（含中职）编程时间为 90 分钟；

（2）飞行环节：在飞行场地使用程序控制飞行器完成科目任务，整个环节中不得对程序进行修改；时间限时 10 分钟；

4. 比赛将在多个场地进行，飞行环节前公布参赛选手的出场顺序，限定时间内，每位参赛选手至多有两次飞行机会，单次飞行最多可用 2 架飞行器进行比赛，以得分较好的一次作为最终成绩；

5. 比赛流程：

（1）参赛选手提前 30 分钟进入编程场地，裁判宣布开始后开始编程；

（2）参赛选手编程结束后，由裁判对编程设备做封样处理；

(3) 参赛选手携带封样的编程设备及飞行器进入飞行赛场，由裁判检查器材与封样；

(4) 裁判发出“开始”口令，10分钟倒计时开始；

(5) 参赛选手进行设备调试与飞行；

(6) 参赛选手比赛结束签字确认后离场。

6. 每位参赛选手单独计算飞行得分及任务完成时间，完成的规定科目可获得相应得分；

7. 如比赛中出现以下情况，对应的成绩计算方式如下：

(1) 按照规定要求完成科目的过程中，坠机且无法复飞的只记录已完成科目的得分，飞行时间按600秒计时；

(2) 未按照规定科目要求完成比赛，按实际飞行时间计时，对于未按规定科目要求完成的科目，相应的科目不得分；

(3) 飞行环节整体用时超出规定时间的，比赛结束；

(4) 携带任何形式的编程文件或有助于编程的物品（包括但不限于移动存储设备、纸类文件、参考书等），进入编程场地未按要求放到指定位置的，取消比赛资格；

(5) 携带任何形式的通讯工具，进入编程及飞行场地未按要求放到指定位置的，取消比赛资格；

(6) 编程环节开始后30分钟内到场的，可正常进行编程，结束时间不做顺延；30分钟内未到场的，取消比赛资格；

(7) 飞行环节编程设备封样异常，取消比赛资格；

(8) 飞行环节中参赛选手因异常操作导致场地与科目不符合要求，本轮成绩计0分；

(9) 比赛过程中发现作弊，取消比赛资格。

8. 比赛因扣分导致总得分为负数时，以0分计算；

9. 飞行开始前，参赛选手须自行确认科目道具准确性，确认无误后开始飞行。飞行过程中飞行器碰倒科目道具，参赛选手可在本轮飞行结束后对科目道具进行原位恢复，期间飞行环节倒计时不暂停；

10. 任务结束后，现场裁判向参赛选手出示《成绩记录单》，需场上参赛选手签字确认；

11. 以下几种情况可判定本轮飞行结束：

(1) 在规定时间内完成飞行科目，所有飞行器安全着陆完成锁桨，桨叶停转；

(2) 飞行过程中飞行环节时间耗尽；

(3) 所有飞行器跌落，无法复飞；

(4) 飞行器飞到比赛场地外；

(5) 比赛开始后场上参赛选手触碰飞行器。

(二) 飞行器要求

小学组、初中组：

机型：四轴飞行器

轴距：130 ± 10mm

电机类型：空心杯电机

桨叶要求：两叶桨（非金属）

起飞重量：100g ± 10g（含保护罩和电池）

飞行安全：具备紧急停桨功能

保护设计：至少具有半包围结构保护罩

续航时间：≥8 分钟

电池参数：锂电池，1S，额定电压 3.8V，容量 1200 ± 50mAh

编程软件：图形化编程，支持 3D 预览

灯光编程：具备

高中组（含中职）：

机型：四轴飞行器

轴距：190 ± 30mm

电机类型：无刷电机

起飞重量：≥240g（含保护罩和电池）

飞行安全：具备紧急停桨功能

保护设计：至少具有半包围结构保护罩

续航时间：≥8分钟

电池参数：≤3S, 额定电压≤11.1V，容量1600 ± 400mAh

定位方案：图像识别

编程软件：图形化编程，支持3D预览

灯光编程：具备

（三）成绩评定

1. 总得分是基础编程得分与飞行科目得分的总和；
2. 得分高者为优胜，以总得分排定比赛名次与奖项；
3. 得分相同的情况下，飞行用时短者为优胜；
4. 飞行用时也相同时，飞行器数量少者为优胜；
5. 如仍相同，名次并列。

（四）任务科目

飞行正式开始，飞行器解锁，计时开始。

科目①绕竖杆：在飞行高度低于标杆高度上限的前提下，以机头方向为前进方向，绕杆飞行一圈并闭合，且需以绿色灯光标明机头方向。机头方向为飞机物理前向或首次放置于地图时的Y轴朝向，飞行过程中不得变换机头定义；

科目②绕横杆：飞行器环绕横杆一圈并闭合；

科目③穿越竖圈：穿过圆圈；

科目④穿越横圈：穿过圆圈；

科目⑤绕横 8 字：在飞行高度低于标杆高度上限的前提下，绕 2 根竖杆，从左或右侧进入 8 字。8 字的进入与改出位置相同，裁判优先以实飞状态进行判定，当实飞无法判定时，以 3D 预览轨迹为准（轨迹需完全闭合）；

科目⑥绕竖 8 字：绕 2 根相同高度横杆，从两侧进入，上下绕 8 字。8 字的进入与改出位置相同，裁判优先以实飞状态进行判定，当实飞无法判定时，以 3D 预览轨迹为准（轨迹需完全闭合）；

科目⑦变色穿圈：从低到高穿过三个圆圈，每过一个圈飞机需整体变换一种灯光颜色；

科目⑧穿高低圈：飞行器穿过两个圆圈，第一个圈需从高到低，第二个圈需从低到高；

科目⑨垂直 8 字：绕 2 根高度不同的横杆，从两根横杆中间进入，上下绕 8 字。8 字的进入与改出位置相同，裁判优先以实飞状态进行判定，当实飞无法判定时，以 3D 预览轨迹为准（轨迹需完全闭合）；

科目⑩连环穿圈：连续穿过多个圆圈；

定点起降：飞行器需从规定区域内起飞，并于最后全部降落到该区域范围内。

最后一个飞行器着陆后，桨叶停止转动为本轮比赛结束，计时停止。

小学组采用科目①~⑩中的 5 个科目；

初、高中组采用科目①~⑩中的 8 个科目；

除定点起降外，其他科目完成顺序不做要求。

（五）得分规则

比赛得分由基础编程分和实飞科目得分两部分组成，小学组满分 140 分，初、高中组满分 200 分。

基础编程分：20 分；

基础编程分的获得：（1）参赛选手在飞行环节规定时间内起飞的，可直接获得基础编程分。（2）参赛选手在飞行环节规定时间内未完成连接并起飞的，由参赛选手通过编程设备，以模拟方式向裁判证明程序有效的，可获得基础编程分。此时不关注科目完成情况，同时也不能获得实飞科目得分。

实飞科目得分：

小学组 120 分；

初、高中组 180 分；

1. 科目①~⑩、定点起降：20 分；

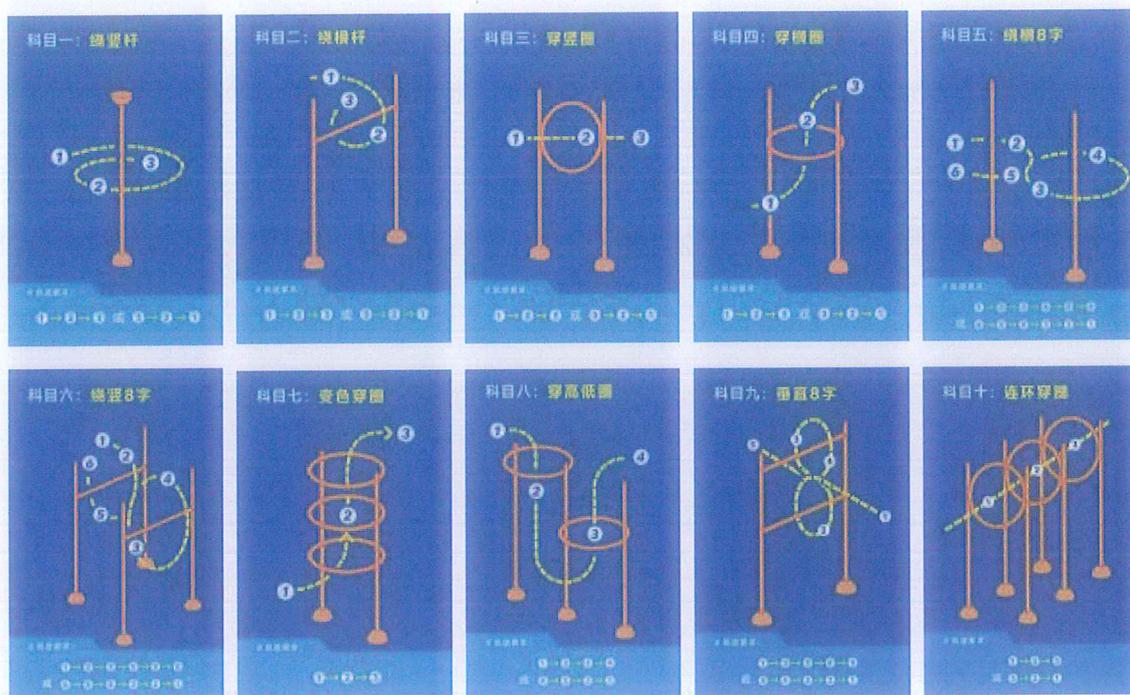
2. 每个科目须单独完成方可得分；

3. 扣分项：

（1）飞行器在通过科目时，碰撞科目道具，扣 10 分/科目；

（2）如果选择 2 架飞行器完成科目任务，比赛时 2 架飞行器发生碰撞，扣 10 分/次；

4. 科目示意图：（轨迹走向要求如图示）



(1) 科目①：竖杆高度 1.5 米~1.7 米；

(2) 科目②：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，横杆长度 0.8 米，横杆离地高度 1.5 米；

(3) 科目③：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，圈直径 0.6 米~0.7 米，圈中心离地高度范围由现场题卡给出；

(4) 科目④：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，圈直径 0.6 米~0.7 米，圈中心离地高度 1.2 米；

(5) 科目⑤：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，两个竖杆间距 1 米；

(6) 科目⑥：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，横杆长度 0.8 米，横杆离地高度 1.5 米，两组道具间距 1.2 米；

(7) 科目⑦：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，圈直径 0.6 米~0.7 米，三个圈的中心离地高度分别为 1 米、1.25 米、1.5 米；

(8) 科目⑧：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，圈直径 0.6 米~0.7 米，高圈中心离地高度 1.5 米，低圈中心离地高度 1.1 米；

(9) 科目⑨：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，横杆长度 0.8 米，横杆离地高度 1.5 米，第二杆离地高度由现场题卡给出；

(10) 科目⑩：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，圈直径 0.6 米~0.7 米，三个圈的中心离地高度为 0.9~1.5 米，实际高度由现场题卡给出；

(11) 定点起降区：由 4 个坐标点所围成的矩形区域。

附录 1：题卡示例：

（注：题卡示例中所示科目组合仅为题卡样式示意，实际比赛中非此科目组合，以专家组出题组合为准。飞行场地大小在编程题卡中有明确标注，场地科目道具有 ± 3 厘米合理误差，编程时需充分考虑安全距离。）



本题卡共 2 页，编程时间 XX 分钟。

注意：

本题卡所涉及坐标点科目①~科目⑥为所立标志物杆底座中心点位置，定点起降区为矩形区域的 4 个端点。（包含边界延长线与地图边缘所围合区域）

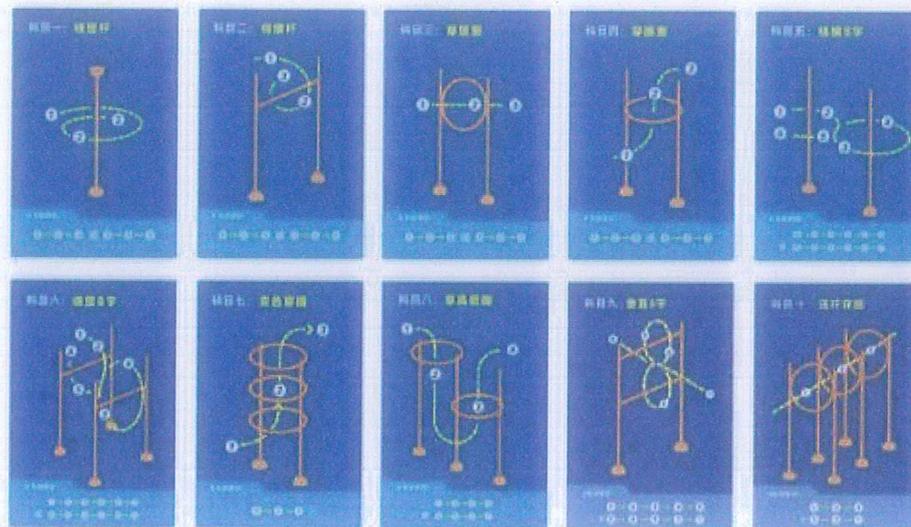
飞行场地

飞行场地为 X 米*X 米*X 米的区域。

科目坐标

科目①	(XX, XX)			
科目②	(XX, XX)	(XX, XX)		
科目③	(XX, XX)	(XX, XX)	$XXcm \leq H \leq XXcm$	
科目④	(XX, XX)	(XX, XX)		
科目⑤	(XX, XX)	(XX, XX)		
...
定点起降区	(XX, XX)	(XX, XX)	(XX, XX)	(XX, XX)

科目图示



科目说明

科目①：竖杆高度 1.5 米~1.7 米；

科目②：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，横杆长度 0.8 米，横杆离地高度 1.5 米；

科目③：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，圈直径 0.6 米~0.7 米，圈中心离地高度范围由现场题卡给出；

科目④：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，圈直径 0.6 米~0.7 米，圈中心离地高度 1.2 米；

科目⑤：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，两个竖杆间距 1 米；

科目⑥：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，横杆宽度 0.8 米，横杆离地高度 1.5 米，两组道具间距 1.2 米；

科目⑦：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，圈直径 0.6 米~0.7 米，三个圈的中心离地高度分别为 1 米、1.25 米、1.5 米；

科目⑧：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，圈直径 0.6 米~0.7 米，高圈中心离地高度 1.5 米，低圈中心离地高度 1.1 米；

科目⑨：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，横杆长度 0.8 米，横杆离地高度 1.5 米，第二杆离地高度由现场题卡给出；

科目⑩：竖杆高度 1.5 米~1.7 米，圈直径 0.6 米~0.7 米，三个圈的中心离地高度为 0.9~1.5 米，实际高度由现场题卡给出。

四、多旋翼穿越任务

本任务为使用第一人称视角操控飞行或“混合现实”第一人称视角操控飞行，进行个人竞技排位赛。参赛选手需要选择任一种操控飞行方式来完成本任务，按照指定路线模拟“侦察打击”的飞行任务，任务会被全程计时，以得分与飞行用时排定比赛名次。

本任务设小学组、初中组和高中组（含中职）三个组别。

（一）任务方式

“战场”是一个复杂高危环境，参赛选手需在场外进行“第一人称视角（FPV）”或“混合现实（MR）”技术飞行，不得进入场内。

第一人称视角（First Person View）和混合现实（Mixed Reality）是当代无人机超视距控制的先锋技术，特别是混合现实技术，它是结合了虚拟现实（Virtual Reality）和增强现实（Augmented Reality）两种方式，将现实物体和虚拟场景互相叠加的新颖技术，有着广泛的应用场景。特别是在航空航天领域，有着十分重要的地位。通过“MR”技术我们可以真正地进入“元宇宙”，打破现实和虚拟的界限，控制无人机执行各种任务。

1. 以个人为单位完成飞行任务，根据科目得分和飞行时间的成绩排定名次；

2. 参赛选手自备飞行器，可带两架飞行器进入比赛场地，在指定区域完成飞行任务；

3. 每名参赛选手具有2次飞行机会，可选择只飞行1次，

取最优的一次作为评定成绩。若参赛选手因自身设备等问题无法进行第2次飞行，则只保留第1次飞行的成绩，组委会不提供备用机。

4. 如在完成飞行任务中出现以下情况，对应的成绩计算方式如下：

(1) 每轮仅容许发生1次抢飞，第1次警告，第2次本轮无成绩。

(2) 所有参赛选手比赛必须在指定区域进行飞行操作，飞行超出比赛指定区域比赛终止仅取得已完成的科目分数。

(3) 本项目在于考验参赛选手对于无人机的精细操控能力，若场地道具被撞倒比赛终止仅取得已完成的科目分数。

(4) 在比赛过程中，如遇飞行器坠落翻覆的情况（场地道具未被撞倒），参赛选手仅有1次自行捡机复飞机会，参赛选手需在裁判员监督的情况下在坠落点捡机复飞，坠机复飞时计时不停表。若坠落超过比赛指定区域比赛终止仅取得已完成的科目分数。

(5) 每位参赛选手的飞行用时上限为5分钟，超出该时间和到时间未完成项目都视为比赛结束，按用时5分钟录入，比赛终止仅取得已经完成的科目分数。

5. 任务结束后，现场裁判出示成绩记录单，参赛选手需签字确认。

(二) 飞行器要求

第一人称视角操控飞行器要求：

轴距：110mm~115mm

电机类型：8520 规格有刷电机（直径8.5mm，长度20mm）

电池类型：电压不超过 4.20V (1S1P)，容量不低于 950mah

螺旋桨：两叶螺旋桨 (60mm 直径)

起飞重量：83~100 克 (含保护罩与电池)

保护设计：完整的塑料材料环绕式保护圈，飞行器为倒置电机反推动力，有碰撞停转功能

功能辅助飞行：气压计定高，不得支持 GPS、光流、超声波等辅助传感器

遥控设备：独立遥控器，非手机、平板等智能设备

FPV 视频接收设备：具备可拆卸式分体显示屏和 48 频段 5.8G 模拟信号图像的视频眼镜 (非改装)

FPV 视频发射设备：只限 8 个 RaceBand (5658、5695、5732、5769、5806、5843、5880、5917) 频点发射功能的调频模拟信号

图像传输发射设备，且功率不可高于 25mW

指示灯：飞行器明显位置应拥有可换色 LED 指示灯，亮度须保障在白天能辨识

ai 图像识别功能：飞行器需拥有 ai 图像识别功能，可分辨赛场中的二维码，提交给判定系统

智能管理功能：飞行器需拥有智能管理功能，可保留飞行数据至手机 APP 端，飞行器参赛期间的数据信息需通过系统 APP，上传数据交赛会方管理

“混合现实”第一人称视角操控飞行器类要求：

轴距：120mm~125mm

电机类型：8520 规格有刷电机 (直径 8.5mm，长度 20mm)

电池类型：电压不超过 4.20V (1S1P)，容量不低于 950mah

螺旋桨：两叶螺旋桨（60mm 直径）

起飞重量：75~100 克（含保护罩、电池、MR 信标）

保护设计：完整的塑料材料环绕式保护圈，飞行器为正置电机，有碰撞停转功能

功能辅助飞行：MR 辅助控制及气压计定高，不得支持 GPS、光流、超声波等辅助传感器

遥控设备：独立遥控器，非手机、平板等智能设备

MR 信标设备：飞行器需具备混合现实动态捕捉 MR 红外光主动调频传感器信标（非改装）

指示灯：飞行器明显位置应拥有可换色 LED 指示灯，亮度须保障在白天能辨识

智能管理功能：飞行器需拥有智能管理功能，可保留飞行数据至手机 APP 端，飞行器参赛期间的数据信息需通过系统 APP，上传数据交赛会方管理

（三）成绩评定

1. 两类不同的操控飞行方式分别进行排名；
2. 得分高且用时短者为优胜，以飞行总得分评定比赛的名次与奖项；
3. 在得分相同的情况下，飞行用时短者为优胜。
4. 如仍相同，名次并列。

（四）比赛说明：

1. 准备：参赛选手进入操作区，飞行器必须放置在起降区中心点位置。

2. 起飞：参赛选手等待裁判发令，发令口号为：“5、4、3、2、1”。“1”结束时，计时开始，参赛选手方可起飞（参考赛车比赛发车指令形式）。

3. 赛中：按“科目1→科目2→科目3→科目4→科目5→科目6”的顺序越障飞行，在科目7绕杆一周并扫码，而后按原路径返回。若未按上述规定飞行轨迹飞行，则比赛终止，仅取得其按规定流程飞行的最后一项的科目分数。飞行器完成任务二维码识别，返回降落至起降区，计时结束，若最终降落在起降区外，则降落环节无成绩。

注：降落时需注意，整架飞行器需要机体所有部分落入起降区内，有任何部分未落入起降区内，或降落后飞行器冲出了起降区，计时都将不停止。只有机体所有部分落入起降区内，且飞行器不再进行飞行，方认定为“合规降落”，计时停止。如果降落在起降区外，且未飞回起降区合规降落，视为违规，飞行用时以上限时间5分钟计，并取得已经完成的科目分数。

（五）比赛科目

一项科目计1分，完赛满分总计得14分。计时从口令起飞开始、至降落到起降区结束。

1. 合规通过一个障碍物（科目1~6）得1分，满分共12分。

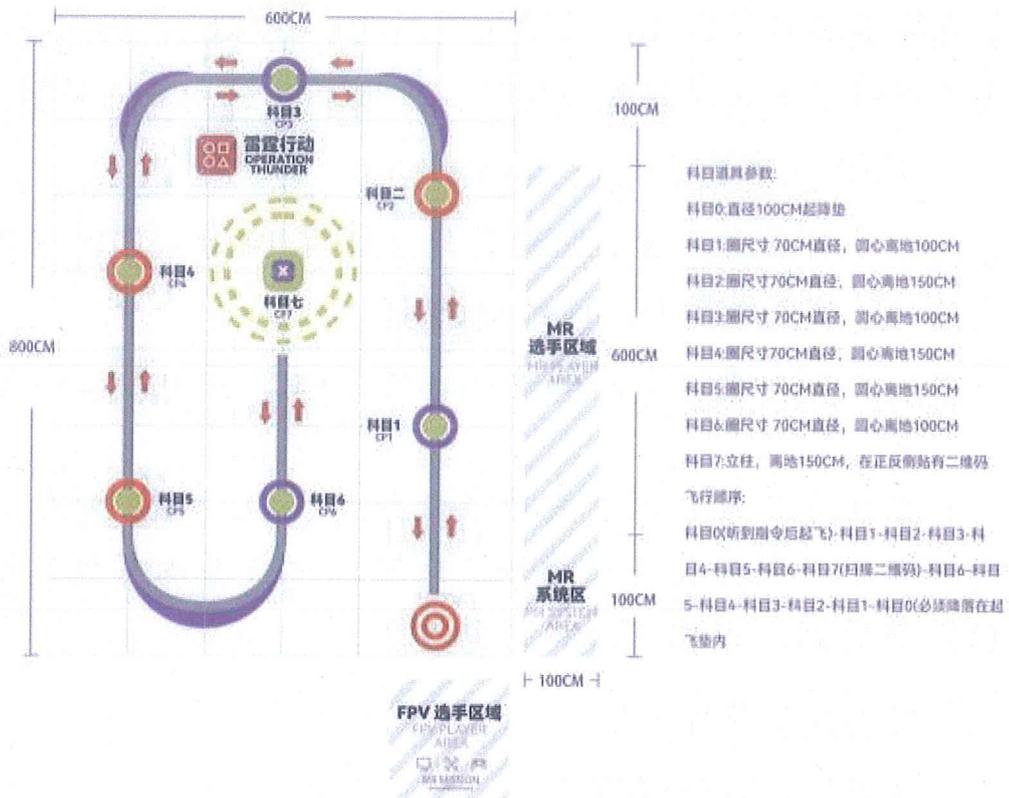
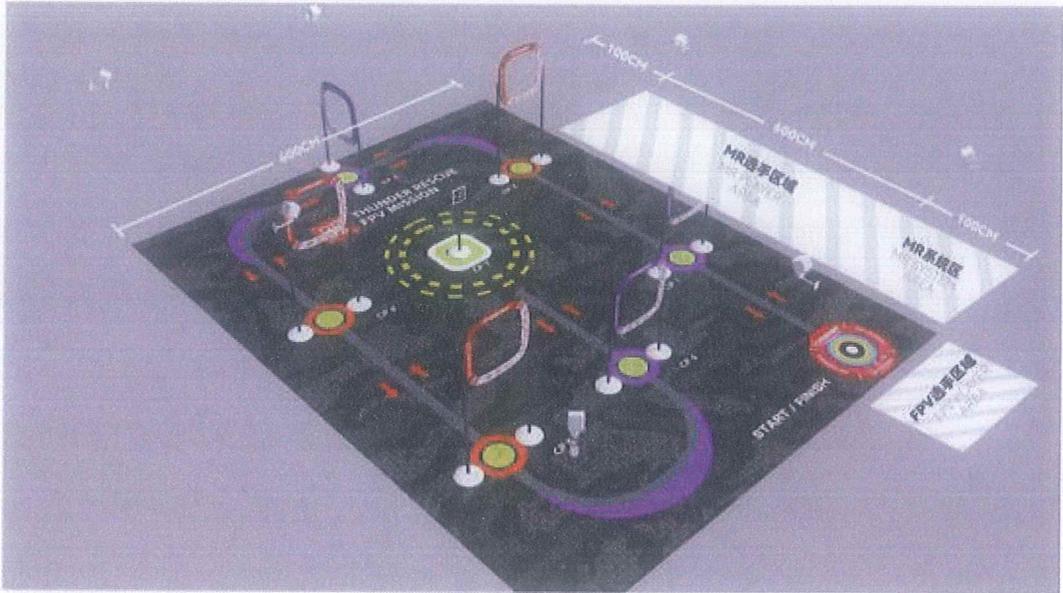
2. 任务二维码识别成功得1分/次，至多记1次。（场地内部有1个双面任务二维码，参赛选手需要确保该二维码被识别捕捉到，识别成功将得到提示）

3. 合规降落得1分。

（六）比赛示意图

多旋翼穿越任务的赛场示意图（见下页）：

（场地布设以实际现场情况为准，MR系统布设视场地条件安排）



五、无人机足球任务

该任务是将无人机技术与传统足球运动相结合的新型科技体育项目，选手通过操控无人机完成进攻、防守等动作，在立体场地中进行对抗的比赛。本任务分为 3V3 和 5V5 两种方式，参赛选手选择一种完成比赛。

本任务设小学组、初中组和高中组（含中职）三个组别。

（一）任务方式

1. 无人机足球任务为团队对抗项目，根据对战结果评定比赛名次；不可兼项报名参加任务赛制；

2. 3V3 任务每队由 2-3 名队员组成，5V5 任务每队由 3-5 名队员组成；

3. 任务采用三局两胜定胜负，每场比赛为 3 局，每局 3 分钟，每两局间至少休息 3 分钟，裁判可根据比赛现场情况对休息时间进行调整。比赛开始后不设立暂停，直到该局结束；

4. 晋级赛阶段比赛任务所用的飞行器由参赛选手自行准备，决赛阶段的比赛任务统一使用组委会提供的飞行器；

5. 双方队员通过操控无人机足球，将“足球”攻入对方球门获得分数，在限定比赛时间内进球次数多的一方获胜；

6. 在赛场指定区域进行操作，全场比赛期间（含中场休息），选手不得离开比赛场地；

7. 比赛将在多个场地同时进行，比赛任务前通过抽签确定对战双方和出场顺序；

8. 任务分为晋级环节和决赛环节，晋级环节包括对战晋

级、轮空晋级、补位晋级；决赛环节为循环赛。对应形式说明如下：

(1) 对战晋级：两支参赛队伍对抗，获胜者晋级下一轮；

(2) 轮空晋级：首轮抽签队伍数量为奇数时，抽到最后签号为轮空，自动晋级下一轮；

(3) 补位晋级：除首轮遇奇数进行轮空抽签外，其他场次竞赛中，遇到晋级队伍数量为奇数时，本轮淘汰队伍中成绩排名靠前的队伍补位晋级到下一轮；

(4) 循环赛：每一支参赛队伍需要与其他参赛队伍均发生对抗。

9. 如任务中出现以下情况，对应的处理方式如下：

(1) 三局结束后，若出现平局，即加赛一局，直到分出胜负为止；

(2) 选手抢哨时重新开始比赛，抢哨的队伍，予以“黄牌”警告一次；

(3) 各队成员超出选手操作区域，予以“黄牌”警告一次；

(4) 任务期间，被裁判判定为干扰对方比赛的，予以“黄牌”警告一次；

(5) 任务期间，将无人机足球悬停于己方足球门内进行防守（半球过线），予以“黄牌”警告一次；

(6) 任务期间被裁判判定为消极比赛的，予以“黄牌”警告一次；

(7) 任务期间，所有选手禁止触碰无人机，触碰无人机的队伍“黄牌”警告一次，取消该选手本场比赛资格；

(8) 任务期间，选手把手柄放到地上示意放弃本局任务比赛后，不得再触碰手柄，若再次触碰，取消该选手本场任务比赛资格；比赛开始后，选手禁止触碰队友手柄，禁止与队友交换手柄，若发生交换，取消该队本场比赛资格，以弃权论；

(9) 若球门和计分系统发生故障，主裁判有权暂停比赛。双方所得分有效，比赛恢复时从该分数和该时间起算。

(10) 任务期间，选手或者选手领队、家长等有关人员干扰比赛的，黄牌警告一次；

(11) 任务过程中发现作弊或严重干扰比赛秩序的，取消比赛资格。

10. 任务结束后，现场裁判向参赛选手出示《成绩记录单》，需场上选手代表签字确认。

11. 以下几种情况可判定为本轮任务结束：

(1) 参赛队在规定时间内正常完成对战；

(2) 任务开始后，因故取消成绩。

12. 3V3 任务

一支队伍由 2-3 名选手组成。飞行区域每队最多可放 3 个无人机足球进行比赛，每个队员操作一个无人机足球；

一个队伍的三个无人机足球中，只有一个前锋球攻进对方球门可得分，其他两个球进入球门不计分；

前锋球应进行标识，明显区别于其他两个防守球。

13. 5V5 任务

一支队伍由 3-5 名选手组成。飞行区域每队最多可放 5 个无人机足球进行比赛，每个队员操作一个无人机足球；

一个队伍中的 5 个无人机足球中，前锋球和向导者球攻进对方球门可得分，其他三个球进入球门不计分；

前锋球和向导者球应进行标识，明显区别于其他三个防守球。

(二) 飞行器要求

机型：四轴多旋翼

轴距：115mm—120mm

无人机足球形态：球形

无人机足球外形尺寸：200mm*200mm(200 ± 10mm)

电机类型：无刷电机，电机尺寸型号不大于 1303 ，KV 值不大于 10000kv

起飞重量：160g—180g（含电池）

飞行安全保护设计：全包围保护罩，所有部件应在保护罩内，不得外露，单独开口面积不大于 80 平方厘米

飞行时间：≥5 分钟

电池类型：锂电池

电池参数：2s 锂电池，容量 700mAh —850mAh ，放电倍率不大于 35C

遥控器：2.4GHz 发射频率，采用电位器物理手控，完成 SRRC 证书认证，非手机或平板

飞行功能：包含定高模式、自稳模式、反乌龟模式、锁头四种模式

安全提示：支持无人机足球低电压警报，且可回传警报信号至物理遥控器，发出警报声

灯光设置：每支队伍必须配备相同的颜色的 LED 灯，需安装四种以上可变 LED 灯，由 RGB 控制器编程指定颜色

安全要求：所有参赛模型无人机必须设定一个模型的解锁方式，使模型不会因为任何干扰或意外操作而启动。解锁设定由一个发射机上的特定开关来执行。可用“反乌龟”模式。

（三）成绩评定

1. 决赛环节队伍根据胜场数排定比赛名次与评定奖项，胜场数相同时，排序规则：胜场数>净胜总得分>总得分；

2. 晋级环节同轮淘汰的队伍根据本轮净胜分进行名次排定与奖项评定，净胜分相同时，总得分多者为优胜；如仍相同，进入金球制胜，率先得分一方直接获胜，若金球制胜阶段仍未分出胜负；则按照体育公平竞赛分高的一方获胜，体育公平竞赛分为黄牌累计分，一张黄牌计负1分。

3. 先淘汰轮次的队伍排名靠后。

（四）任务说明

1. 前锋：负责进攻得分的选手

2. 向导者：两名前锋中的一名，为使前锋更容易得分，打击对方防守的选手；在5V5任务中，向导者也可进球

3. 守门员：作为后卫之一，是挡着球门的选手

4. 胜场数：三局两胜的结果为一次场数

5. 每节比赛开始前选手有10秒的飞行测试时间，测试完成后，将无人机足球放至场内指定位置，选手手持遥控器站立等待；

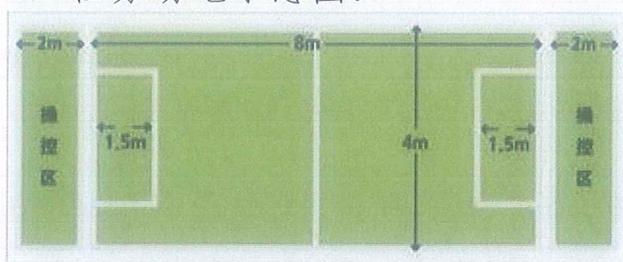
6. 比赛正式开始，裁判吹哨后，开始计时；

7. 飞行区域为长8米*宽4米*高3米，两侧各有一个球门；

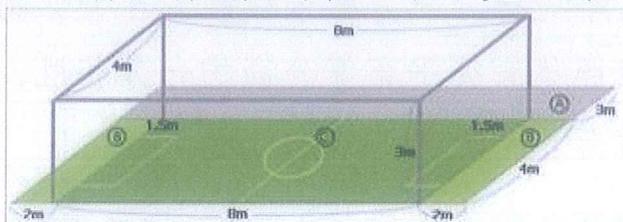
8. 进攻球进球后，在对方半场的所有己方无人机足球要回到自己半场内，再重新进攻；如果所有球没回到自己半场，进攻球再次进球将不记分。

(五) 得分规则

1. 无人机足球整体进入一方球门，另一方得 1 分；
2. 首张“黄牌”不处罚，每增加一张，对方+1 分；
3. 任务场地示意图：

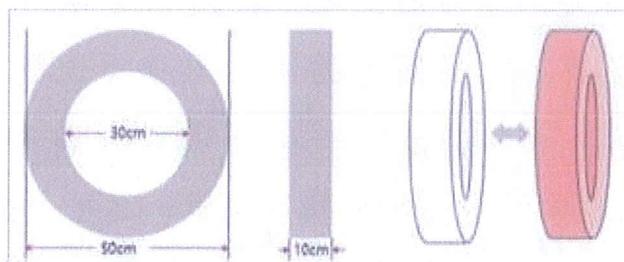


4. 飞行区场地尺寸图（长、宽、高：8m × 4m × 3m）：



5. 球门尺寸规格

球门的形状应为圆形，内径直径为 30 厘米±1 厘米，外径直径为 50 厘米±1 厘米，厚度 10 厘米；球门位置距离球场两短边约 1.5 米处，球门圆心距离地面高度 2 米。



附件 3:

自愿参赛责任承诺书

我自愿报名参加第六届安徽省青少年无人机大赛芜湖市选拔赛，并签署本责任书。对以下内容，我已认真阅读、全面理解且予以确认并承担相应的法律责任。

一、我愿意遵守本次比赛的所有规则规定；如果本人在参赛过程中发现或注意到任何风险和潜在风险，本人将立刻终止参赛或者报告大赛组委会。

二、我充分了解本次比赛期间的训练或比赛有潜在的危險，以及可能由此而导致的受伤或事故，我会竭尽所能，以对自己安全负责的态度参加比赛。

三、我完全了解自己身体状况，确认自己健康状况良好，没有任何身体不适或疾病（包括先天性心脏病、风湿性心脏病、高血压、脑血管疾病、心肌炎、其他心脏病、冠状动脉病、严重心律不齐、血糖过高或过低的糖尿病，以及其他不适合运动的疾病），因此我郑重声明，可以正常参加本次活动。

四、如在比赛期间因健康情况而引发的疾病，由本人自行负责，费用自理。

五、我确定已购买外出参赛期间保险。

参赛代表队：

领队（教练）签名：

参赛选手签名：

监护人签名：

备注：必须本人签名

年 月 日

1. 關於本會之宗旨及業務範圍，業經本會董事會決議，並經呈請主管機關核准在案。茲將本會之宗旨及業務範圍，分述如下：

一、宗旨：本會以促進我國經濟發展，提高國民生活水準為宗旨。凡屬經濟建設、社會福利、教育文化等事項，均在本會業務範圍之內。

二、業務範圍：本會之業務範圍，包括：(一) 經濟建設：如提供貸款、技術指導、市場推廣等。(二) 社會福利：如提供救濟金、醫療補助、教育補助等。(三) 教育文化：如提供獎學金、出版刊物、舉辦講座等。

三、經費來源：本會之經費來源，包括：(一) 政府撥款。(二) 社會捐助。(三) 本會經營所得。本會之經費，均將依法撥充，絕不挪作他用。

四、組織架構：本會之組織架構，包括：(一) 董事會：由本會發起人及社會賢達組成，負責本會之重大決策。(二) 經理人：由董事會聘任，負責本會之日常業務。

五、服務對象：本會之服務對象，包括：(一) 貧苦農民。(二) 失業工人。(三) 失學兒童。(四) 社會福利對象。本會將竭誠為廣大會員及社會大眾服務。

六、其他事項：本會之其他事項，包括：(一) 本會之章程。(二) 本會之財務報告。(三) 本會之活動報告。本會將定期向社會大眾公佈相關資訊。

七、結語：本會之成立，旨在為廣大會員及社會大眾提供服務。本會將秉承「誠實、勤奮、服務」之宗旨，為促進我國經濟發展，提高國民生活水準而努力。

八、附則：本會之附則，包括：(一) 本會之辦事處。(二) 本會之聯絡電話。(三) 本會之網址。本會將竭誠歡迎各界人士之垂詢與支持。

九、其他事項：本會之其他事項，包括：(一) 本會之發展目標。(二) 本會之未來展望。本會將不斷完善自身，為社會大眾提供更多、更好之服務。

十、結語：本會之成立，是社會各界人士共同努力之結果。本會將繼續秉承宗旨，為社會大眾提供服務，為促進我國經濟發展，提高國民生活水準而努力。